

KUNST in Process -

künstlerische Interventionen im digitalen Raum

Das Programmier-Projekt beginnt mit einer spannenden Einführung in die Open-Source-Software Processing. Die Teilnehmenden werden schnell mit vielen praktischen Beispielen die Struktur der Programmiersprache erlernen.



Im zweiten Schritt wird es darum gehen, eine konkrete Idee mit dem gelernten Code umzusetzen.

Nach einer Experimentier-Phase werden die Teilnehmenden bei der Finalisierung unterstützt.

Das Ergebnis wird entweder online auf einer Website oder als eine für Publikum zugängliche Präsentation aufbereitet.

